

H3-PULSE

ADVENTURE GAME

JUMP TIME

JUMP TIME IS AVAILABLE ON

PLAY STORE

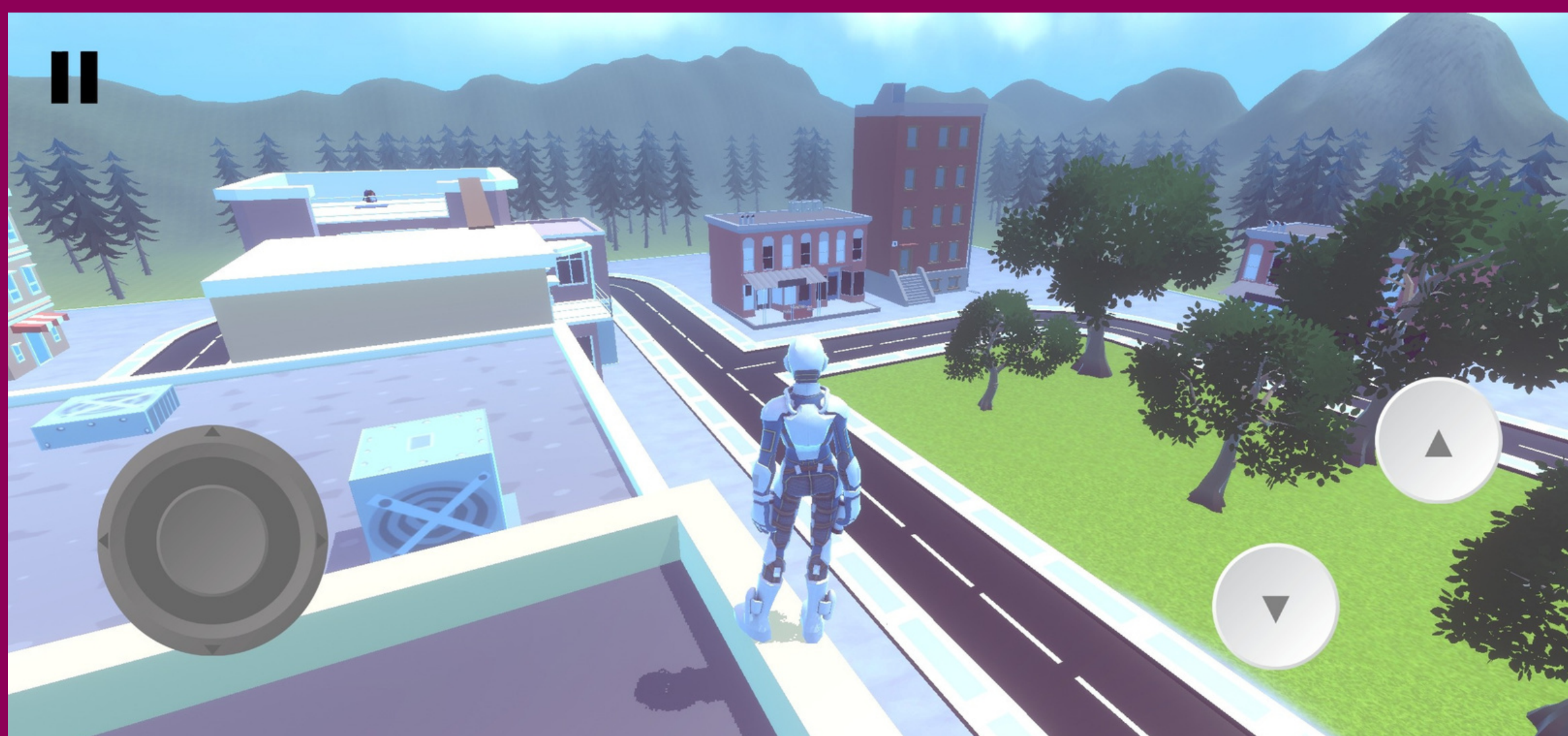
H3-PULSE.COM

JUMP TIME

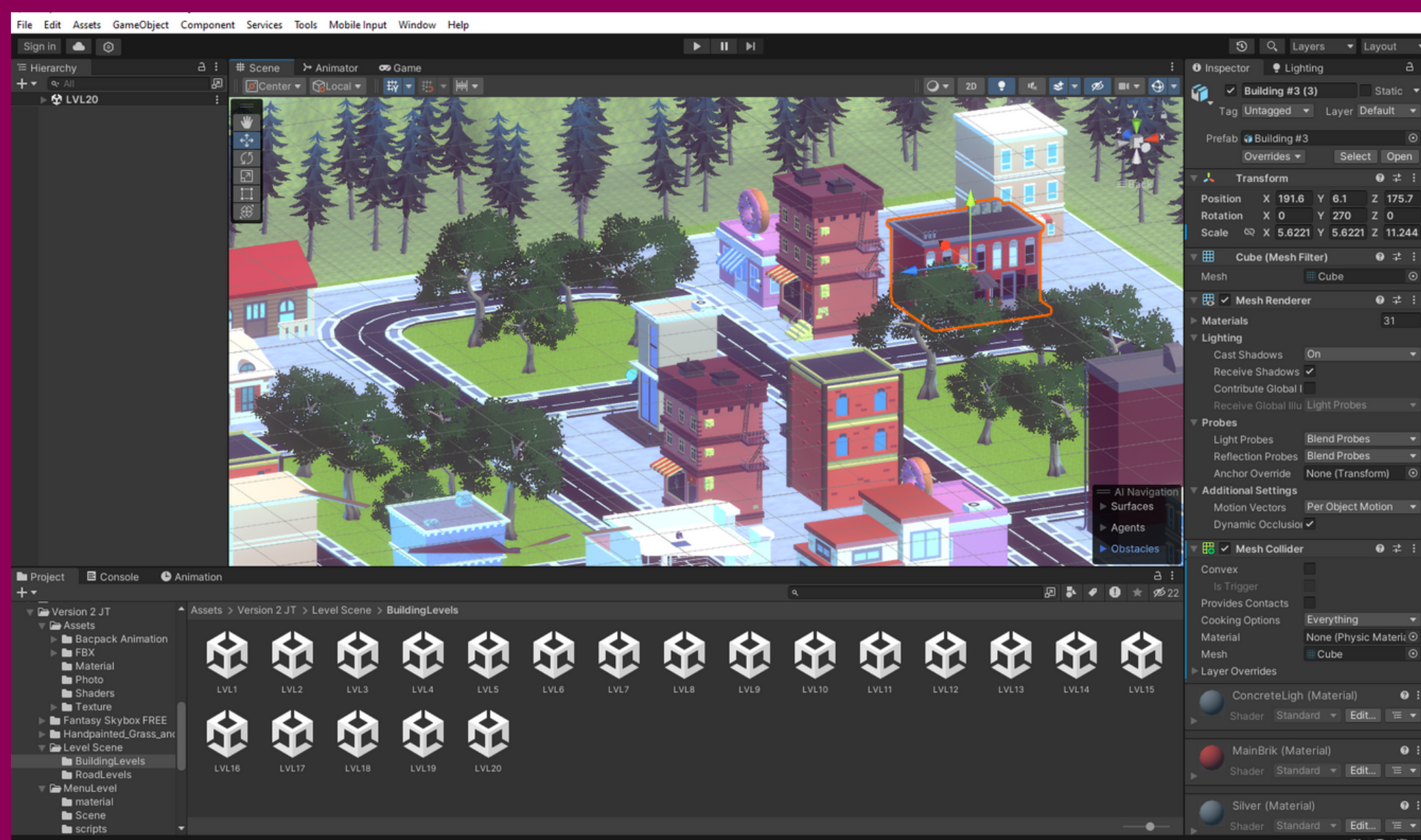
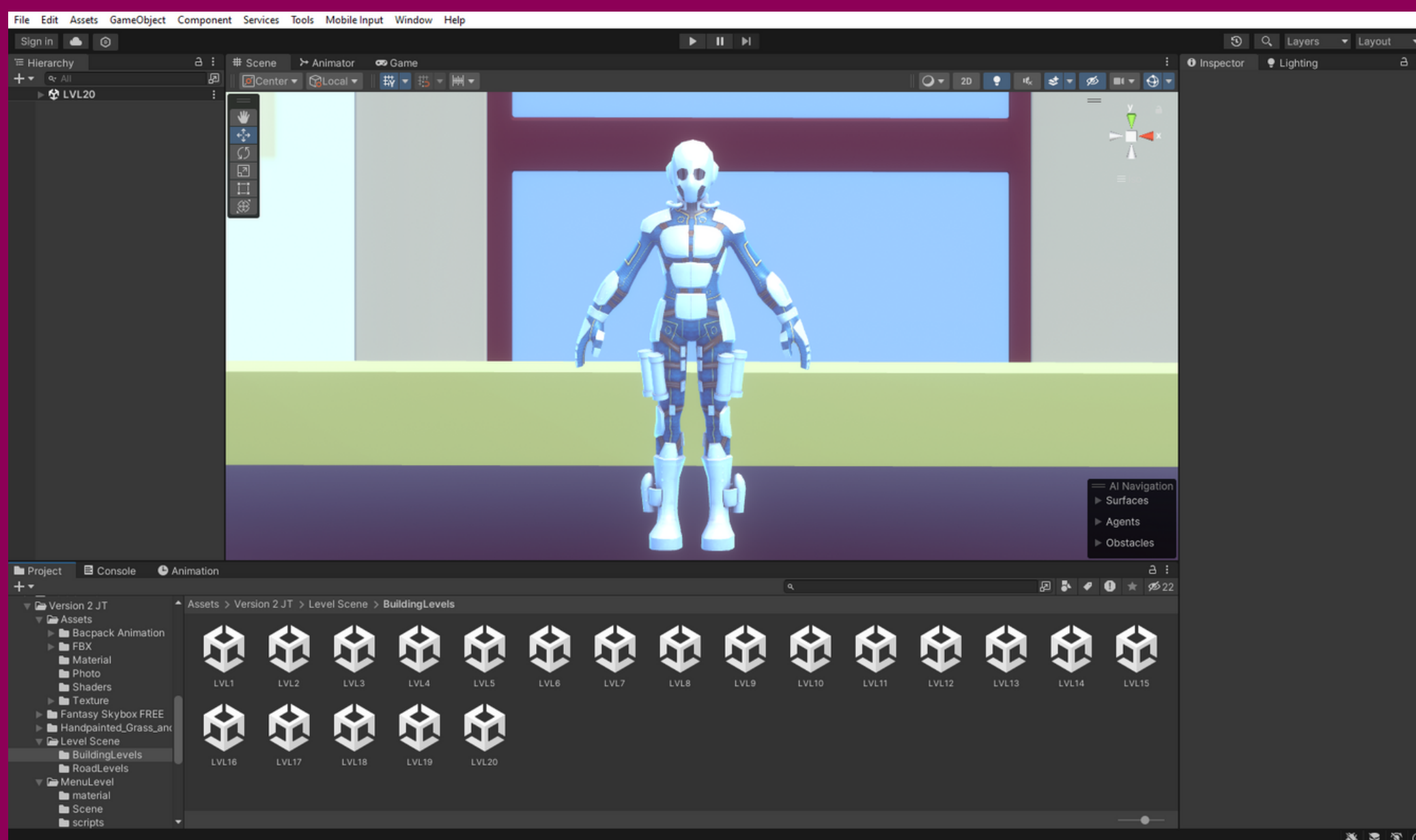
JumpTime është një lojë mobile e emocionuese e krijuar në Unity Engine me përdorim të gjuhës C#. Ky titull sjell një kombinim të shkëlqyer të elementëve të parkour dhe aventurës 3D, duke ofruar një përvojë të paqartuar dhe tërheqëse për lojtarët në pajisjet mobile.



- **Parkour dhe Adventure 3D: JumpTime** ofron një ambient tërthor dhe dinamik ku lojtari mund të eksplorojë një qytet të madh dhe të lëvizë përmes tij duke përdorur aftësitë e parkour-it, gjithë kjo në platformën mobile.
- **Ndërtesa dhe Pallatë:** Qyteti i lojës është i mbushur me ndërtesa dhe pallate të larta, duke i dhënë lojtarit një shpërndarje të gjerë për t'u eksploruar. Personazhi hidhet nga një pallat në tjetrin, duke kërkuar rrugën më të shpejtë për të arritur në finish.



- **Teknologji Unity Engine dhe Blender: Grafika dhe dizajni i lojës janë të krijuar me përdorim të teknologjisë së fundit, duke përfshirë Unity Engine dhe Blender, dhe janë të optimizuara për të punuar me performancë të lartë në pajisjet mobile.**
- **Karakterit dhe Qytetit i Krijuar në Blender: Personazhi dhe ambienti i lojës janë krijuar me përdorim të Blender për të siguruar animacione tërheqëse dhe modele realiste të qytetit, duke përshtatur në shkallë të pajisjeve mobile.**



- **Objektiva dhe Sfida të Ndryshme:** Loja është e pasur me nivele dhe objektiva të ndryshme, duke ofruar sfida të reja dhe aventura emocionuese në çdo nivel të lojës, të përshtatura për përvojën mobile.
- **Optimizuar për Performancë dhe Grafika Mobile:** JumpTime është zhvilluar duke iu kushtuar vëmendje detajeve të optimizimit të performancës dhe pamjes grafike për pajisjet mobile, duke siguruar një përvojë tërheqëse dhe pa pengesa në ekranin e vogël të telefonit.

